EcoLog®

SIMULADOR

(EC MB-SIM, EC B-SIM y EC DT-SIM)

EJERCICIOS PROCESADORAS

EJERCICIO	PROPÓSITO	DESCRIPCIÓN
SERVICIO Y MANTENIMIENTO		
Comprobaciones antes del arranque	• Enseñar los puntos de servicio de la procesadora. • Ensayar rutinas de inspección	El alumno puede moverse alrededor de la procesadora e inspeccionarla en busca de fallos. Cada vez que se inicia el ejercicio, los fallos presentados se generan de forma aleatorias.
EJERCICIOS DE CONTROL		
Conducción	• Enseñar controles básicos de conducción. • Familiarizar al usuario con el simulador.	Paso a paso, el alumno será introducido a todos los controles necesarios para conducir la procesadora; Selección de marchas, modo de conducción, dirección, aceleración y marcha atrás.
Nivelación	• Enseñar controles de nivelación y su finalidad	Paso a paso, se introducirá al alumno en todos los controles de nivelación de la procesadora mientras se conduce a través de obstáculos.
Grúa	• Enseñar controles de grúa • Ensayar los controles de grúa	Paso a paso, el alumno será introducido a todos los controles de la grúa. El alumno también practicará el posicionamiento del cabezal de la procesadora con la grúa.

OPERACIÓN		
Conducción básica - slalom y puertas	• Ensayar conduciendo • Mejorar la conciencia espacial. • Enseñar los límites de dirección de la máquina.	El alumno navega con la procesadora alrededor de los obstáculos y entre las puertas. El entrenamiento debe completarse sin chocar con nada.
Conducción básica - habilidades	• Practicar posicionando la cosechadora. • Practicar la conducción por espacios reducidos.	El alumno conduce la procesadora a diferentes cuadrados y se revierte nuevamente mientras está rodeado de obstáculos. El entrenamiento debe completarse sin chocar con nada.
Conducción mientras opera el cabezal	• Practicar maniobras en terreno accidentado. • Practicar la nivelación. • Practicar el manejo de la grúa mientras se conduce. • Mejorar la conciencia espacial, el tamaño y la posición de la grúa y el cabezal recolector.	El alumno conduce una pista en un terreno accidentado, posicionando la máquina y la cabeza de la procesadora en el camino. La pista se conduce varias veces y en cada pasada aumenta su dificultad.

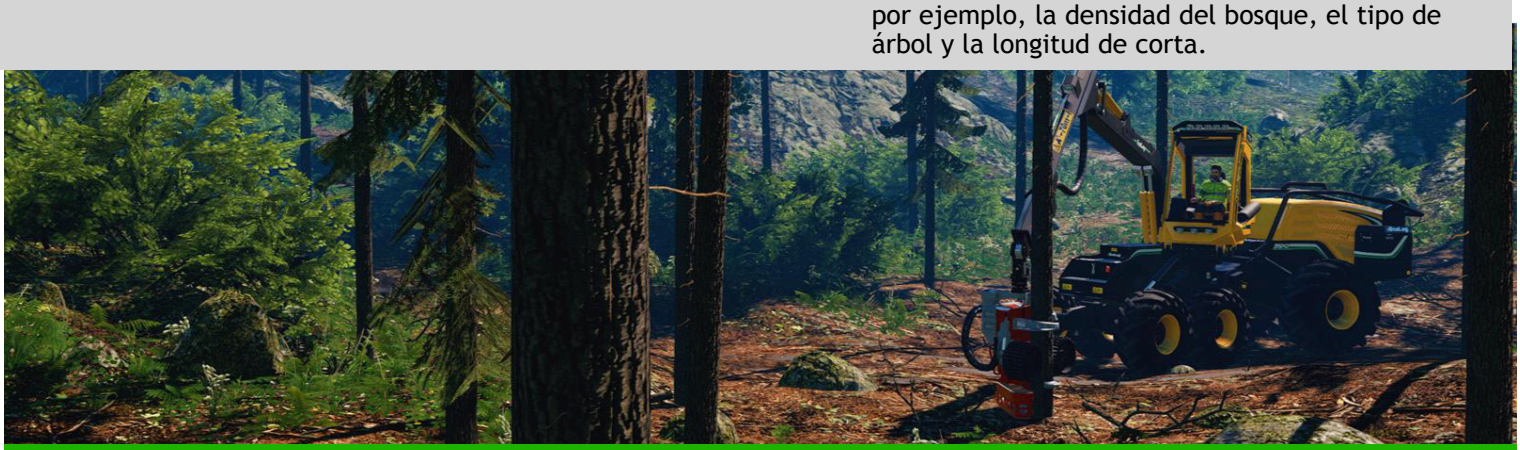
EcoLog®

SIMULADOR

(EC MB-SIM, EC B-SIM y EC DT-SIM)

EJERCICIOS PROCESADORAS

EJERCICIO	PROPÓSITO	DESCRIPCIÓN
TRABAJOS CON EL PROCESADOR		
Agarre y corte	• Enseñar elementos y cinética del cabezal recolector. • Enseñar a agarrar y cortar un árbol.	Este ejercicio le enseña al alumno cómo agarrar y cortar árboles de manera segura. Las instrucciones e imágenes paso a paso enseñarán al alumno las técnicas necesarias para sujetar y cortar el árbol. Las instrucciones de seguridad y la visualización del centro de gravedad informan al alumno cómo caerá el árbol y cómo contrarrestar la caída del tronco
Optimización de ruta	• Mejorar gradualmente la eficiencia de los alumnos. • Proporcionar un escenario de trabajo idéntico en cada sesión de entrenamiento	El alumno tiene la tarea de cortar árboles a lo largo de un trazo en el bosque y cortarlos a una medida especificada. Este ejercicio tiene condiciones idénticas cada vez que se inicia para que el usuario pueda medir y comparar las mejoras en los resultados de su ejecución anterior.
ESCENARIOS CONFIGURABLES		
Cosecha	• Permitir al alumno personalizar un ejercicio	Este es un ejercicio abierto para simular condiciones reales de trabajo. Las condiciones para los ejercicios se pueden configurar antes de iniciar por ejemplo, la densidad del bosque, el tipo de árbol y la longitud de corta.
Entresaca	• Permitir al alumno personalizar un ejercicio	Este es un ejercicio abierto para simular condiciones reales de trabajo. Las condiciones para los ejercicios se pueden configurar antes de iniciar por ejemplo, la densidad del bosque, el tipo de árbol y la longitud de corta.



ESCENARIOS CONFIGURABLES		
Escenario de demostración	• Demostrar rápidamente las características de la procesadora.	Un área de bosque pequeño donde la procesadora está configurada y lista para trabajar. Bueno para pruebas rápidas o demostraciones.
Ejercicio de competición	• Poner a prueba las habilidades en una contrarreloj	Apear y cortar un número de árboles determinados en el menor tiempo posible.